

地形の分類

A 作用による分類

A 1 侵食地形（主として侵食作用による地形）

準平原、峡谷、V字谷、カルスト地形、穿入蛇行、
おう穴（ポットホール）、悪地地形（バッドランド）、貫入蛇行、花崗岩地形

A 2 堆積地形（主として堆積作用による地形）

麓屑面、扇状地、沖積錐、三角州、砂州、自然堤防、段丘、台地、トンボロ、陸
繋島、海岸砂州

A 3 構造地形（主として地殻変動・地盤運動による地形）

傾動地塊、断層崖、断層角盆地、地壘、地溝、断層谷、断層線谷、活褶曲、活断
層地形、段丘、溺れ谷

A 4 火山地形（主として火山作用による地形）

鐘状火山、成層火山、楯状火山、溶岩円頂丘、噴火口、火山碎屑丘、溶岩台地、
溶岩流

A 5 組織地形（主として岩石の性質による地形・選択侵食による地形・岩石地形）

ケスタ、カルスト

A 6 変動地形（主として新期の構造運動による地形）

活断層地形、変位河谷（オフセットチャネル）、横ずれ地形、小断層崖

A 7 気候地形（主として気候作用による地形）

氷河地形、周氷河地形、麓屑面、化石周氷河斜面、ロックフォール、岩塊流、海
成（岸）段丘、河成（岸）段丘、湖成（岸）段丘、U字谷、峡湾（フィヨルド）

A 8 マスムーブメントによる地形

地滑り地形、山崩れ地形、土石流

A 9 人為による地形（景観）

鉄穴流し地形、天井川、条里地形、はげ山景観

B 位置による分類

B 1 山地地形（主として山頂部にある地形）

準平原、化石周氷河斜面、トア地形、岩峰、高原、山岳景観、山間湿地、高地湿
原

B 2 山麓地形（主として山麓部にある地形）

麓屑面、沖積錐、崖錐、扇状地、緩扇状地、滝、峡谷（溪谷）、泉、麓屑面が段
丘化、湧泉

B 3 河川地形（主として河岸にある地形）

河成段丘、段丘崖、蛇行、自然堤防、後背湿地、天井川、谷中分水界、河川争奪、先行河川、滝、峡谷（溪谷）、おう穴、環流丘陵、截頭段丘、貫入蛇行、早瀬、旧流路

B 4 海岸地形（主として海岸にある地形）

海食崖、波食台、海成（岸）段丘、海岸砂州、砂嘴、トンボロ（陸繋砂州）、陸繋島、沿岸洲、沈水海岸、リアス式海岸、隆起海岸、断層海岸、後背湿地、三角州、砂丘、ラグーン、干潟、波食地形、離水波食棚

C 営力による分類

C 1 溶食による地形

C 2 河食による地形 貫入蛇行、早瀬、旧流路

C 3 海食による地形 礫浜、波食地形

C 4 氷食による地形

C 5 風食による地形

C 6 マスムーブメント

D 第四紀の地形形成作用を示す証拠群

赤坂粘土層、日岡砂層

始良Tn火山灰(AT)、アカホヤ火山灰(K-Ah)、大山生竹軽石(DNP)など
風化（シーティング）

更新世中期の海成粘土層

更新世中期の海成砂層

離水波食棚

注）アンダーラインで示したところは、今回新たに追加したもの